

## 國立臺東大學活動成果紀錄表

活動名稱	第 43 屆國際大學程式設計競賽-亞洲區台北站		
活動類型	<input type="checkbox"/> 課程 <input type="checkbox"/> 講座 <input checked="" type="checkbox"/> 活動	講師名稱	
執行單位	資訊工程學系	講座助理	
活動聯絡人	李佳衛	電話/分機	6212
執行日期	107/9/15 初賽 107/11/9~11/11 決賽		
執行地點	初賽：SEC404 決賽：台北台灣大學		
參與人數	教師人數	學生人數	
	2 (初賽)	12	
	1 (決賽)	6	
活動主旨	國際大學程式設計競賽(International Collegiate Programming Contest, ICPC)為電腦軟體設計每年固定舉辦之全世界競賽，今年亞洲區台灣賽區於台北台灣大學舉辦。		
活動簡介	<p>國際大學程式設計競賽(International Collegiate Programming Contest, ICPC)每年一次的全世界競賽，又依照地理區域分為九大賽區，台灣隸屬於亞洲區的泛亞賽區(Asia Pacific &amp; South East Peninsula Contests)，今年由台灣大學主辦。</p> <p>獲得 ICPC 決賽參賽資格共有七種管道，其中一個管道為 9 月 15 日所舉辦的線上競賽(TOPC)，必須於線上競賽至少解出一題方可獲得決賽之參賽資格。今年度共 4 組隊伍，12 名同學參加，競賽成果有兩隊成功解題 2 題(排名 53、66)，兩隊成功解題 1 題(排名 71、74)，共有 88 隊參與此次線上競賽。決賽因賽區場地限制，最後由排名 53、66 兩支隊伍參加決賽。</p> <p>除了 ICPC 的線上競賽之外，每年五月於成功大學舉辦的 ITSA 盃程式競賽、十月於台灣師大與中山大學同步舉辦的 NCPC 競賽、私立大學程式競賽(NCPU)、科技大學程式競賽(NCTU)都是取得參賽資格的管道，另外現在又增設全女生隊伍，鼓勵女生同學踴躍參加程式設計競賽。</p> <p>依照 ICPC 規定，亞洲地區每所大專院校皆可組隊參加任一賽區或多個賽區的競賽，但同一參賽隊員每年度最多僅能參加兩場亞洲賽區的競賽。因此本次競賽除了台灣各大學學生外，今年度亦有來自日本、韓國、中國等地的大學生參賽，共有 116 支隊伍參賽。</p> <p>競賽時間共 5 小時，題目共有 11 題。參賽兩支隊伍，一支隊伍成功解題 2 題，排名 57；另一支隊伍成功解題 1 題，排名 102。依照學生參加全國大專杯或國際賽的結果分析，本校學生程式設計能力足以與其他學校學生競爭，但是對於英文題目仍然較為吃力，接觸題目的題型也需要多加強。因此，未來除了讓學生多接觸不同的題型，加強學生對題型的了解之外，加強英文閱讀能力也是其中一項重點。</p>		

圖文說明



9/15 SEC404 初賽情況



9/15 SEC404 初賽情況



11/9 台灣大學 決賽賽前合照 (由楊弘章老師帶隊參賽)



11/9 台灣大學 決賽開幕典禮



11/9 台灣大學 決賽會場



11/9 台灣大學 決賽會場

其他附件

1. 初賽成績 [https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1SWsZESDxXxgeNy\\_tSpUL8iHazTUIanf2](https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1SWsZESDxXxgeNy_tSpUL8iHazTUIanf2)
2. 決賽成績 [https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1SWsZESDxXxgeNy\\_tSpUL8iHazTUIanf2](https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1SWsZESDxXxgeNy_tSpUL8iHazTUIanf2)