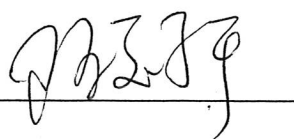


程式設計課程 授課教師／系(學程)主管 討論紀錄表

日期：107年4月27日

授課教師：	資訊管理學系 林俊男 助理教授
系(學程)主管：	特殊教育學系 陳志軒 主任
系所期待的目標：(例：希望使用的語言、學習的範疇、上課範例 or 作業的出題方向等)	
<p>期望本課程介紹當前的程式設計發展、概況及應用，思考如何拆解問題，並以「演算法」及「流程圖」來規劃問題解決的步驟，以圖形化、直覺式程式設計軟體，規劃劇情故事、腳本、遊戲解謎等內容，製作包含動畫及音效互動式作品，並可上傳網路，與全世界程式設計玩家一起分享創意，用好玩有趣的方式，專注於設計與創作，經歷創作、修改與使用的歷程，使學生可體驗與應用運算思維，進而培養運算思維能力，增進邏輯思考與分析問題的能力，以及訓練專案規劃與實作能力，並能發表設計及清楚的表達能力。</p>	
授課教師的規劃：(例：使用教材、學期課程涵蓋、需要提供的協助(系層面、校層面)等)	
<p>透過圖形化程式的訓練，並輔以數個實際案例的演練與融入特殊教育之特色，期望修課學生能做中學，開發充滿特教特色的作品，並從中培養學生運算思維，邏輯思考與分析的能力，以及專案規劃與實作實力。</p>	
其他備註事項	

系(學程)主管簽名：



授課教師簽名：

