

# 程式設計課程 授課教師／系(學程)主管 討論紀錄表

日期：107 年 10 月 30 日

授課教師：	綠色與資訊科技學士學位學程-吳亦超
系(學程)主管：	身心整合與運動休閒產業學系-葉允棋 主任
系所期待的目標：(例：希望使用的語言、學習的範疇、上課範例 or 作業的出題方向等)	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 透過本課程強化學生計算邏輯思維能力</li> <li>2. 於上課中，規劃同學上機實際練習時間，讓同學得以體會撰寫程式設計基本的方式，進而減少學生對於學習程式設計的恐慌，提升其學習動機</li> <li>3. 期中與期末測驗將以實際成果展示或上機實際操作方式，強化了解同學程式實作能力，進而讓同學理論與實務能力兼備</li> </ol>	
授課教師的規劃：(例：使用教材、學期課程涵蓋、需要提供的協助(系層面、校層面)等)	
<p>對於非資訊相關科系學生而言，程式設計主要在於強化學生計算邏輯思維能力，並讓同學具備基礎的程式邏輯概念，但為了避免非本科系同學在學習過程中，因為對於程式設計學習的恐慌，導致學習意願下降。在課程進行中，將會安排上機操作，讓同學得以實際程式設計的撰寫方式，並透過範例演練實際操作，以達到理論與實務能力兼具。盼在課程結束後，學生將具備自我撰寫一支與自我專業知識相關之程式的能力。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 教材：將以 App Inventor 2 零基礎入門班為主要教材，搭配老師自行補充教材</li> <li>● 程式語言：App Inventor 2</li> <li>● 需協助部分：盼協助於上課教室安裝 App Inventor 2</li> </ul>	
其他備註事項	

系(學程)主管簽名：  \_\_\_\_\_

授課教師簽名：  \_\_\_\_\_