

國立臺東大學

高教深耕計畫活動類

執行成果報告書

執行單位：資訊工程學系

執行期間：109年1月1日~12月31日

國立臺東大學高教深耕計畫 活動類執行成果報告書

注意事項：因教育部跨專案計畫辦理項目不得重複編列經費，請勿將同樣成果報告重複繳交至不同計畫

計畫策略名稱	A5-2-3 多元創新教學模式		
活動名稱	2020 ICPC Asia Regional Taipei-Hsinchu Contest (第 45 屆國際大學程式設計競賽亞洲區台北新竹站)		
執行單位	資訊工程學系	聯絡人/分機	李佳衛/6212
日期時間	109.10.7 (TOPC) 109.11.7~9 (ICPC)	地點	理工學院 SEC404 (TOPC) 國立臺北商業大學(ICPC)
活動簽到表(pdf)	已繳 <input checked="" type="checkbox"/> 未繳 <input type="checkbox"/>	參與人員	教職人員 1 人 (TOPC) 2 人 (ICPC)
學生回饋(word, pdf)	已繳 <input checked="" type="checkbox"/> 未繳 <input type="checkbox"/>		在校學生 (參賽學生) 39 人 (TOPC) 6 人 (ICPC)
滿意度調查分析 (word, pdf)	已繳 <input type="checkbox"/> 未繳 <input type="checkbox"/> 整體滿意度		其他人員 2 人(TOPC) 0 人(ICPC)
活動主旨(請說明活動如何對應該計畫指標)			
<p>國際大學程式設計競賽(International Collegiate Programming Contest, ICPC)為電腦軟體設計每年固定舉辦之全世界競賽，今年亞洲區臺灣賽區於臺北臺灣商業大學舉辦。本競賽亦為 NCPC 的進階競賽。</p>			
活動內容簡介(500~800 字說明)			
<p>國際大學程式設計競賽(International Collegiate Programming Contest, ICPC)每年一次的全世界競賽，又依照地理區域分為九大賽區，臺灣隸屬於亞洲區的泛亞賽區(Asia Pacific & South East Peninsula Contests)，今年由臺北商業大學主辦。</p> <p>獲得 ICPC 決賽參賽資格除了在 NCPC 取得前四十名的管道外，另外一個管道為 10 月 07 日所舉辦的線上競賽(TOPC)，必須於線上競賽至少解出一題方可獲得決賽之參賽資格。今年度共 13 組隊伍，39 名同學參加，競賽成果有 3 隊成功解題 2 題(排名 58、62、90 名)，10 隊成功解題 1 題(排名 94、94、106、109、109、127、128、133、134、145)，共有 146 隊參與此次線上競賽。最後，本校前兩名隊伍獲得 ICPC 決賽參賽資格。</p> <p>依照 ICPC 規定，亞洲地區每所大專院校皆可組隊參加任一賽區或多個賽區的競賽，但同一參賽隊員每年度最多僅能參加兩場亞洲賽區的競賽。因此本競賽除了臺灣各大學學生外，也會有其他亞洲區的大學學生參賽，如：香港、新加坡、南韓、日本、中國。然而，今年度因疫情關係，無國外隊伍來臺參賽，最後共有 101 支隊伍參賽。</p> <p>競賽時間共 5 小時，題目共有 13 題。參賽 2 支隊伍，皆成功解題 3 題，排名 71、73。整體競賽結果，排名前六十名可獲得大會銅獎獎牌。</p> <p>相較於往年的結果，差異性並不大，雖然基本題型皆可順利解題，然而對於複雜題型的解題上，</p>			

依舊無法順利完成，同時對於英文題目仍然較為吃力，接觸題目類型也需要多加強。

活動檢討與建議(100~300 字說明)

與往年成績差異不大，依據今年出題委員分析，基本題型為 3 題，本校 2 隊皆可順利解出 3 題，可見本校學生對於基本題型的掌握已有相當程度的把握。然而，無法解出複雜題型的問題，依舊是致使排名無法有效提升的重要因素。

由 NCPC、ICPC 兩項大型競賽的成果來看，必須增加複雜題型題目的練習，利用多看題目練習之方式，嘗試提升學生解題能力，預計將調整程式解題的開課模式，以求學生可以突破複雜題型的障礙，而能夠獲得銅獎以上的獎勵。

活動照片(3~6 張，並附上文字說明)



1007 TOPC 競賽情形



1007 TOPC 競賽情形



1107 ICPC 參賽隊伍



1107 ICPC 參賽隊伍



1107 ICPC 競賽情形



1107 ICPC 競賽情形